Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«РОССИЙСКАЯ АКАДЕМИЯ НАРОДНОГО ХОЗЯЙСТВА И ГОСУДАРСТВЕННОЙ СЛУЖБЫ ПРИ ПРЕЗИДЕНТЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ»

Алтайский филиал

УТВЕРЖДЕНО

Решением Ученого совета Алтайского филиала РАНХиГС

Протокол от «29» апреля 2021 г. № 8

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Медиакоммуникации»

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.ДВ.13.01 Технологии создания мобильных приложений
(код и наименование РПД)

Бакалавр
(уровень образования)
42.03.05. Медиакоммуникации
Профиль «Медиакоммуникации и продвижение в цифровой среде»
(код, наименование направления подготовки/специальности)

Год набора - 2022

Барнаул, 2021

Документ подписан электронной подписью
Сертификат 0445A07A004BB0E9904E8660F1D88A32BA
Владелец: Панарин Игорь Анатольевич
Действителен с 26.07.2023 г. по 26.10.2024 г.

Автор(ы)–составитель(и):

Шмаков Артем Алексеевич, к.фил.н., и.о. заведующего кафедрой медиакоммуникаций, русского языка и риторики

И.о. заведующего кафедрой медиакоммуникаций, русского языка и риторики, к.фил.н. Шмаков Артем Алексеевич

Показатели и критерии оценивания компетенций с учетом этапа их формирования

Код компетенции	Наименование компетенции	Код компонента компетенции	Наименование компонента компетенции
ПК-1	Способность ориентироваться в жанрах, форматах, технологических платформах передачи медиапродукции и способность выбирать их сообразно запросам аудитории	ПК-1.4	Способен визуализировать информацию в рамках требований различных жанров представления контента.
ПК-8	Способен участвовать в проектировании информационных и программных продуктов, разработке их концепций, используя знания в области архитектуры программных продуктов, алгоритмов и принципов их создания	ПК-8.3	Формирование умения применять алгоритмы и принципы создания программных продуктов.

Компонент компетенции	Индикатор оценивания	Критерий оценивания
ПК-1.4	Владеет приемами визуализации информации в рамках требований различных жанров представления контента	В полной мере владеет приемами визуализации информации в рамках требований различных жанров представления контента
ПК-8.3	Умеет применять алгоритмы и принципы создания программных продуктов.	Успешно демонстрирует способность применять алгоритмы и принципы создания программных продуктов

ПК-1.4 Способен визуализировать информацию в рамках требований различных жанров представления контента.

РПД, стр.6

1. Выберите верный термин: Набор средств программирования, который содержит инструменты, необходимые для создания, компиляции и сборки мобильного приложения называется

1. Android SDK
2. JDK
3. плагин ADT
4. Android NDK

Ответ: 1

РПД, стр.6

2. Соотнесите термины с их определениями

А) API (программный интерфейс приложения)	1) Расшифровывается как «язык гипертекстовой разметки». _____выглядит как текст со специальным набором кодов разметки, который браузер получает из интернета и затем показывает как веб-страницу. Разметка говорит браузеру, как нужно отобразить содержимое на странице.

Б) HTML	2) Документ, который регламентирует то, как веб- и мобильные приложения обмениваются друг с другом информацией.
В) NFC	3) Способ беспроводной передачи данных от мобильного телефона другому устройству. Системы оплаты в одно касание, такие как Apple pay, работают по этому принципу.

A	B	C

Ответ: 213

РПД, стр.6

3. Расставьте этапы создания мобильного приложения в правильном порядке:

а) Идея

б) Написание кода

в) Тестирование и отладка

г) Разработка прототипа

Ответ:

1423

РПД, стр.6

4. Ответьте на вопрос: что такое Scrum (в разработке) и каков его компоненты.

Ответ: Это итеративный agile-метод управления разработкой продукта. Главные компоненты scrum-процесса такие:

1. Команда из пяти-семи разработчиков.
2. Спринты. Отрезки времени в одну-три недели, за которые команде нужно сделать определенное количество задач. Перед началом спринта команда оценивает, сколько времени нужно потратить на каждую задачу.
3. Scrum Master. Лидер, который помогает команде устранять проблемы и препятствия в работе над проектом.
4. Product Owner. Посредник между заказчиком и командой. Он отвечает за судьбу проекта и формирует Backlog — список задач на текущий спринт — и назначает приоритет задачам.

Критерии оценивания: полнота ответа. Студент должен дать определение отражающее суть метода и назвать не менее 3 компонентов.

РПД, стр.6

5. Вставьте пропущенное слово:

_____ приложение - это приложения, которые разрабатываются с использованием нескольких языков, таких как JavaScript, HTML и CSS. Это программное приложение сочетает в себе элементы как собственных, так и веб-приложений.

Ответ: гибридное

ПК-8.3 Формирование умения применять алгоритмы и принципы создания программных продуктов

РПД, стр.6

6. Укажите, какой компонент архитектуры Android позволяет любому приложению использовать уже реализованные возможности других

приложений, к которым разрешен доступ? (Отметьте один правильный вариант ответа.)

1. Application Framework
2. Linux Kernel
3. Applications

Ответ: 1

РПД, стр.6

7. Сопоставьте определения с их терминами:

A. Интеграция пользовательского API	1. это среда выполнения приложений, используемая ОС Android, которая теперь используется вместо Dalvik, исходной виртуальной машины процесса, используемой Android. Некоторые функции, реализованные ART, включают компиляцию с опережением времени (AOT), улучшенную сборку мусора, улучшенную разработку и отладку приложений и многое другое.
B. Среда выполнения Android (APT)	2. Монетизация API относится к процессу получения компаниями дохода от своих API. Компании выбирают модуль монетизации, как только API настроены для развертывания на marketplace. Некоторые из этих модулей включают модель бесплатного использования, многоуровневый подход, модель с оплатой по мере использования, косвенную монетизацию и многое другое.

A	B

Ответ: 21

РПД, стр.6

8. Расположите операционные системы для мобильных устройств в порядке их возникновения (от более раннего к более позднему):

1. iOS
2. Android,
3. Windows Mobile

Ответ: 312

РПД, стр.6

9. Дайте определение понятию «Эмулятор»

Ответ:

Эмулятор – это устройство или программное обеспечение, которое позволяет компьютеру (называемому хостом) вести себя как другая компьютерная система (называемая гостевой). Например, используя эмулятор Android, пользователи могут тестировать свое приложение на различных устройствах Android, фактически не нуждаясь в этих устройствах. Это позволяет ускорить тестирование и устранение проблем в приложении.

Критерии оценивания: оценка «Зачтено» ставится, если студент дал правильное определение термину.