Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«РОССИЙСКАЯ АКАДЕМИЯ НАРОДНОГО ХОЗЯЙСТВА И ГОСУДАРСТВЕННОЙ СЛУЖБЫ ПРИ ПРЕЗИДЕНТЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ»

Алтайский филиал

УТВЕРЖДЕНО

Решением Ученого совета Алтайского филиала РАНХиГС

Протокол от «29» апреля 2021 г. № 8

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Медиакоммуникации»

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.ДВ.13.02 Дизайн мобильных приложений
(код и наименование РПД)

Бакалавр
(уровень образования)
42.03.05. Медиакоммуникации
Профиль «Медиакоммуникации и продвижение в цифровой среде»
(код, наименование направления подготовки/специальности)

Год набора - 2022

Документ подписан электронной подписью
Сертификат 0445A07A004BB0E9904E8660F1D88A32BA
Владелец: Панарин Игорь Анатольевич
Действителен с 26.07.2023 г. по 26.10.2024 г.

Барнаул, 2021 г

Автор(ы)–составитель(и):

Шмаков Артем Алексеевич, к.фил.н., и.о. заведующего кафедрой медиакоммуникаций, русского языка и риторики.

И.о. заведующего кафедрой медиакоммуникаций, русского языка и риторики, к.фил.н. Шмаков Артем Алексеевич

Показатели и критерии оценивания компетенций с учетом этапа их формирования

Код компетенции	Наименование компетенции	Код компонента компетенции	Наименование компонента компетенции
ПК-1	Способность ориентироваться в жанрах, форматах, технологических платформах передачи медиапродукции и способность выбирать их сообразно запросам аудитории	ПК-1.4	Способен визуализировать информацию в рамках требований различных жанров представления контента.
ПК-8	Способен участвовать в проектировании информационных и программных продуктов, разработке их концепций, используя знания в области архитектуры программных продуктов, алгоритмов и принципов их создания	ПК-8.3	Формирование умения применять алгоритмы и принципы создания программных продуктов.

Компонент компетенции	Индикатор оценивания	Критерий оценивания
ПК-1.4	Владеет приемами визуализации информации в рамках требований различных жанров представления контента	В полной мере владеет приемами визуализации информации в рамках требований различных жанров представления контента
ПК-8.3	Умеет применять алгоритмы и принципы создания программных продуктов.	Успешно демонстрирует способность применять алгоритмы и принципы создания программных продуктов

РПД стр.6

1. **Выберите верный вариант продолжения утверждения: Расположение элементов мобильного приложения….Укажите один верный вариант ответа:**

1. полезно для передачи иерархии
2. влияет на удобство использования
3. полезно для создания пространственных отношений между объектами на экране и объектами реального мира
4. все варианты ответа верны

Ответ: 4

РПД стр.6

2. Сопоставьте определения с их терминами

A. JavaScript	1) Принцип работы приложений, при котором пользователи взаимодействуют с ними через интернет и им не нужно скачивать и поддерживать приложения. Это освобождает пользователей от комплексного программного обеспечения и управления оборудованием. При этом приложением может пользоваться большое количество людей.

B. MVP	2) Язык программирования, который помогает делать веб-страницы интерактивными. HTML отвечает за структуру страницы, CSS — за стиль элементов структуры, а этот язык (элемент)— за их поведение.
C. SaaS-модель	3) Подход к разработке продукта, при котором сначала создаётся его небольшая версия с базовыми функциональными возможностями. Стартового набора должно быть достаточно, чтобы продукт утолял какую-то пользовательскую боль, но не более того. После релиза владельцы проекта показывают его реальным пользователям и дорабатывают в соответствии с их пожеланиями или недорабатывают, потому что бизнес-гипотеза оказалась несостоятельной. Такой подход помогает относительно малыми средствами проверить бизнес-модель, по которой должен будет работать будущий проект.

A	B	C

Ответ: 231

РПД стр.6

3. Расставьте уровни веб-приложений в правильном порядке:

1. данные,
2. бизнесс,
3. презентация

Ответ: 321

РПД стр.6

4. Развернуто ответьте на вопрос что такое UX-дизайн?

Ответ:

UX-дизайн — это создание комфортного для пользователя процесса взаимодействия с продуктом.

Чаще всего термин UX-дизайн используют, когда говорят о разработке сайтов и приложений, но он также применим к любому объекту, в том числе из физического мира: можно спроектировать опыт использования машины, фена или стула.

Хороший UX-дизайн чаще всего не привлекает внимания. Но незаметно для себя пользователь привыкает к удобству и приятным впечатлениям и начинает заходить на сайт чаще или заказывает доставку пять раз в неделю.

Критерий оценивания: полнота ответа. Студент должен дать полное определение, отражающее суть термина. Допускается иная формулировка ответа, отличная от эталонного ответа.

РПД стр.6

5. Укажите, приложение какого вида имеет смысл использовать для отображения динамической информации, такой как заряд батареи, прогноз погоды, дата и время? Выберите один вариант ответа.

1. фоновое приложение
2. приложение переднего плана
3. виджет
4. смешанное приложение

Ответ: 3

РПД стр.6

6. сопоставьте определения с их терминами:

A. MVP (Минимальный жизнеспособный продукт)	1. Сайт с такой вёрсткой, которая подстраивается к разрешению экрана разных устройств. Благодаря этому пользователи могут удобно пользоваться сайтом на мобильных устройствах.
B. NFC	2. Подход к разработке продукта, при котором сначала создаётся его небольшая версия с базовыми функциональными возможностями. Стартового набора должно быть достаточно, чтобы продукт утолял какую-то пользовательскую боль, но не более того. После релиза владельцы проекта показывают его реальным пользователям и дорабатывают в соответствии с их пожеланиями или недорабатывают, потому что бизнес-гипотеза оказалась несостоятельной. Такой подход помогает относительно малыми средствами проверить бизнес-модель, по которой должен будет работать будущий проект.
C. Адаптивный веб-сайт	3. Способ беспроводной передачи данных от мобильного телефона другому устройству.

A	B	C

Ответ: 231

РПД, стр.6

7. Расположите операционные системы для мобильных устройств в порядке их возникновения (от более раннего к более позднему):

1. iOS
2. Android,
3. Windows Mobile

Ответ: 312

РПД, стр.6

8. Что такое SaaS-модель. Дайте краткое определение:

Ответ:

SaaS-модель – это принцип работы приложений, при котором пользователи взаимодействуют с ними через интернет и им не нужно скачивать и поддерживать приложения. Это освобождает пользователей от комплексного программного обеспечения и управления оборудованием. При этом приложением может пользоваться большое количество людей.

Критерий оценивания: оценка «зачтено» ставится, если студент дал верное определение.